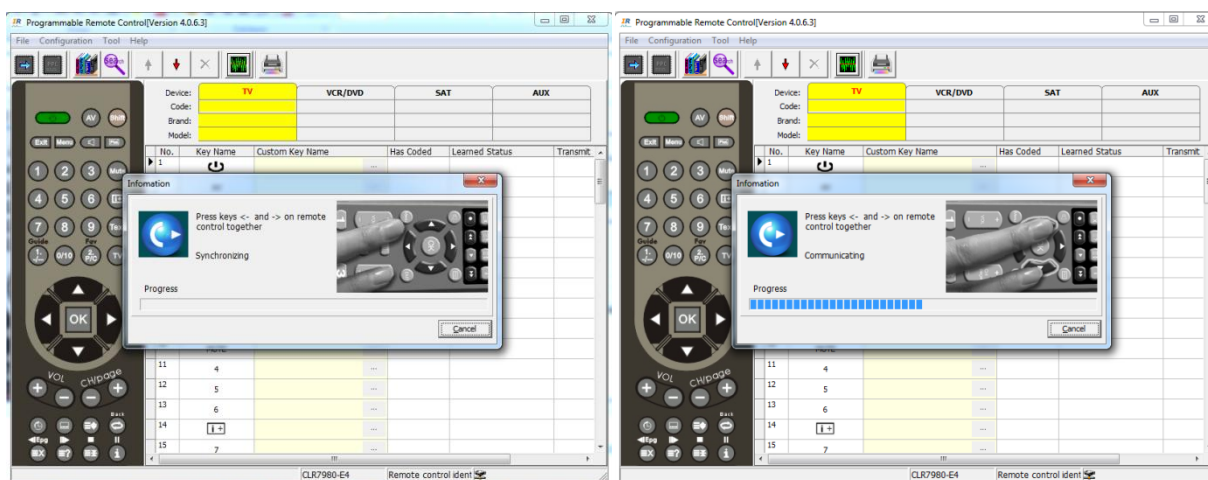


Návod pro programovatelný ovladač

Dálkač General 4 Stars

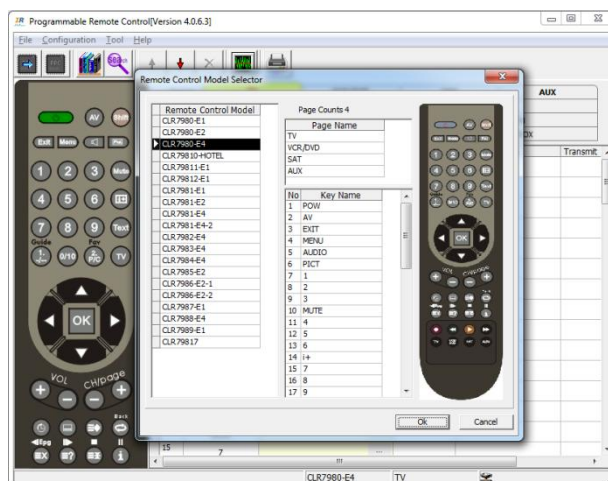
Začínáme

Pro programování ovladače je nutné mít připojený IR převodník (programátor) do USB portu počítače a spustit software IR Programmable remote control V4. Po spuštění je vhodné provést identifikaci ovladače, který chceme programovat. Identifikaci provedeme zamířením ovladače na programátor a současným stisknutím šipek <>. Počkáme, než proběhne synchronizace signalizovaná modrým pruhem (Obrázek 1).



Obrázek 1 Synchronizace s programovatelným ovladačem

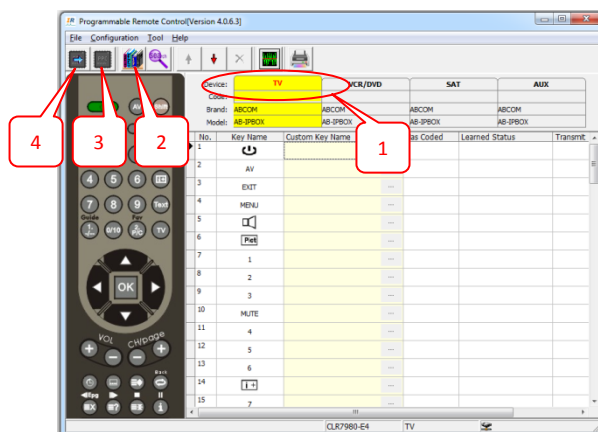
Po úspěšné synchronizaci ovladače je tento buďto automaticky rozpoznán, nebo se zobrazí dialogové okno, ve kterém je nutné odpovídající ovladač zvolit (Obrázek 2). Pro ovladač General 4 volíme položku CLR7980-E4 dle obrázku.



Obrázek 2 Identifikace programovatelného ovladače

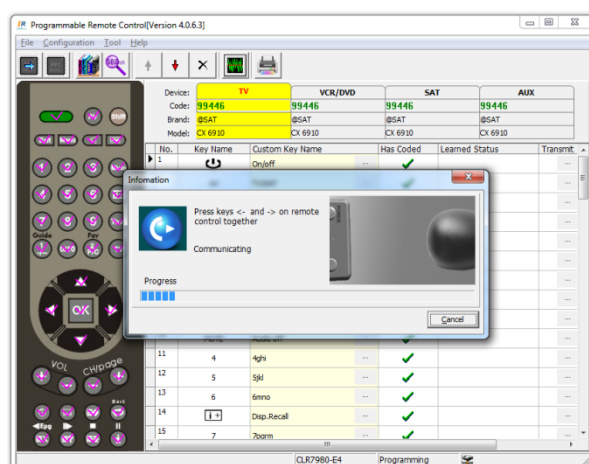
Ve spuštěném SW můžeme nastavovat až 4 přístroje pro TV, DVD/VCR, SAT a AUX. Mezi těmito zařízeními se uživatel může přepínat tlačítky popsány takto:  ,  ,  ,  . Tyto popisky mají pouze informativní charakter pro lepší orientaci. Takže je klidně možné Vašeho Generála nakonfigurovat na 2 různé televizory. Jenom si pak budete muset pamatovat, že televizor č.1 budete mít nastaven na režim  a televizor č.2 např. na režim  . Variantu, pro kterou si ovladač chceme naprogramovat, volíme záložkou (bod 1 na Obrázek 3). Na zvolené záložce

můžete ručně vypsát kód požadovaného přístroje do kolonky Code, nebo spíše vyhledat tento kód v databázi přístrojů pomocí tlačítka „Select one from remote library“ F5 (viz. Bod 2 na Obrázek 3). Po nastavení kódů všech požadovaných přístrojů provedeme přenesení-naprogramování kódů do programovatelného ovladače stisknutím tlačítka „Programming“ F9 (viz. Bod 3 na Obrázek 3).



Obrázek 3 Základní postup programování

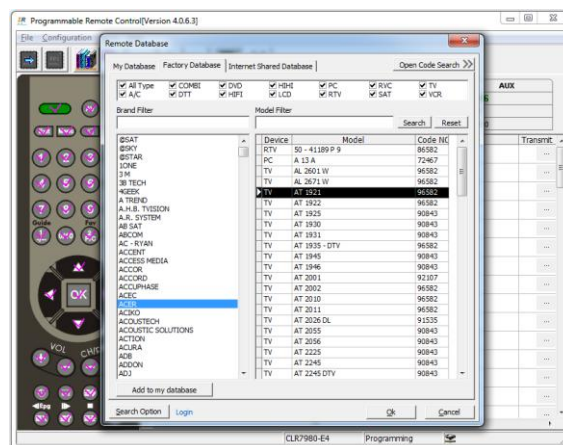
Po stisknutí tlačítka programování začne vysílání kódu do ovladače, na ovladači je nutné stisknout současně tlačítka šipek < > pro komunikaci, namířit ovladač na IR převodník a vyčkat přenosu kódů signalizovaného modrým pruhem (viz. Obrázek 4). Po dokončení programování může zůstat zobrazeno okno s textem Programming complete nebo se toto okno samo zavře, to signalizuje úspěšně naprogramovaný ovladač.



Obrázek 4 Programování kódů do ovladače

Přečtení obsahu naprogramovaného do dálkového ovladače můžeme provést tlačítkem šipky (viz. Bod 4 na Obrázek 3). Tato funkce slouží například pro ověření, že programování proběhlo v pořádku, nebo pro načtení ovladače od zákazníka, který si přeje v naprogramování provést změnu (např. přidat nebo zaměnit jeden přístroj). Načtení obsahu Dálkového ovladače opět spustíme přímo na ovladači současným stisknutím tlačítek šipek < > pro komunikaci, namířením ovladače na IR převodník a načtením kódů.

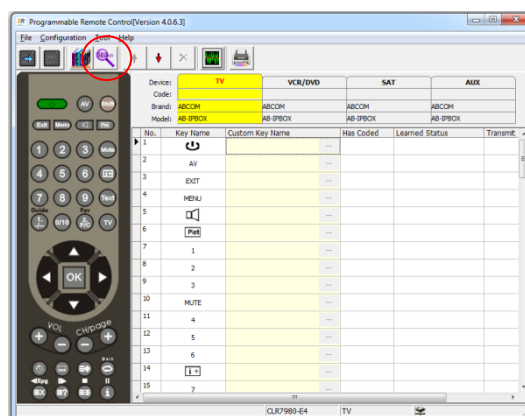
Pro vyhledání správného kódu v databázi ovladačů přístroj slouží dialogové okno (viz. Obrázek 5). V tomto okně můžete pomocí zaškrtnutých boxů v horní části filtrovat typ přístroje, pomocí textového políčka „Brand filter“ v levé části okna můžete filtrovat výrobce přístroje a pomocí textového políčka „Model Filter“ provedete vyhledání požadovaného modelu. Vyhledané modely odpovídající filtrům se zobrazí v pravé části okna (např. COMBI, RC-D3-02, 19650). Vybraný kód modelu můžeme nastavit do programovatelného ovladače dvojklikem myši na nalezeném přístroji nebo opsáním kódu z klávesnice.



Obrázek 5 Vyhledání kódu ovladače přístroje

Programování ovladačů, které nejsou v databázi

Pro případ, že v databázi nenaleznete požadovaný typ přístroje, můžeme vyhledat ovladač pomocí jeho kódu nebo si vytvořit kód vlastní. Pro vyhledání pomocí kódu můžeme použít funkci Code search (viz. Obrázek 6).

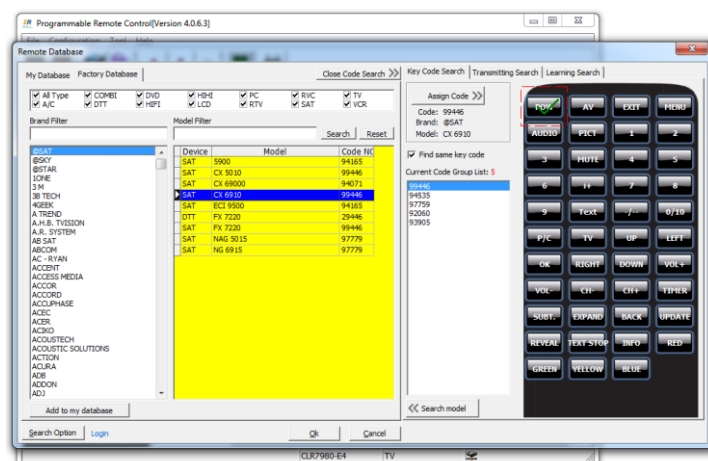


Obrázek 6 Spuštění funkce Code search

Funkce Code search nám umožní nalézt v databázi ovladač, který je sice určen k jinému přístroji, ale jeho kódy jsou totožné s námi požadovaným ovladačem. Po spuštění funkce Code Search můžeme zvolit jednu ze tří možností:

- Key Code Search,
- Transmitting Search,
- Learning Search.

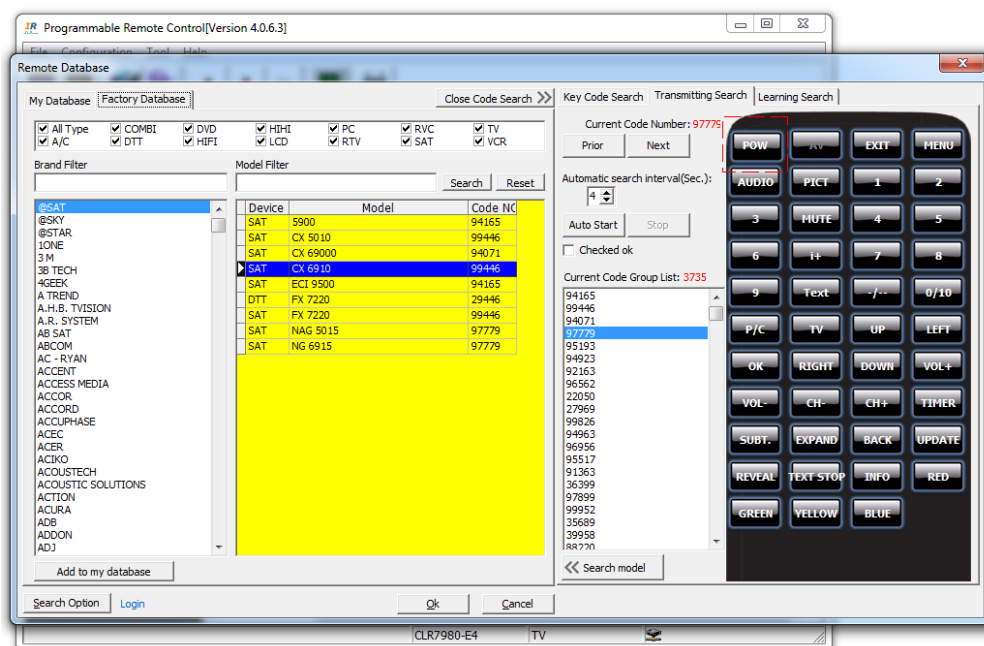
Key Code Search (viz. Obrázek 7) slouží k porovnání existujících kódů ovladačů v databázi, v levém sloupci je seznam kódů, vyberte jeden z nich a potvrďte tlačítkem Assign code. V pravé části se objeví seznam naprogramovaných tlačítek v tomto kódu. Výběrem některého tlačítka se vám v seznamu zobrazí, v kterých dalších kódech je toto tlačítko naprogramováno úplně stejně. Můžete tak nalézt podobnost mezi ovladači zcela rozdílných zařízení a tyto potom dodat zákazníkovi jako náhrady. Jakmile najdeme kód, který chceme použít, můžeme podle něj najít typy konkrétních ovladačů pomocí tlačítka <<Search model.



Obrázek 7 Key Code Search

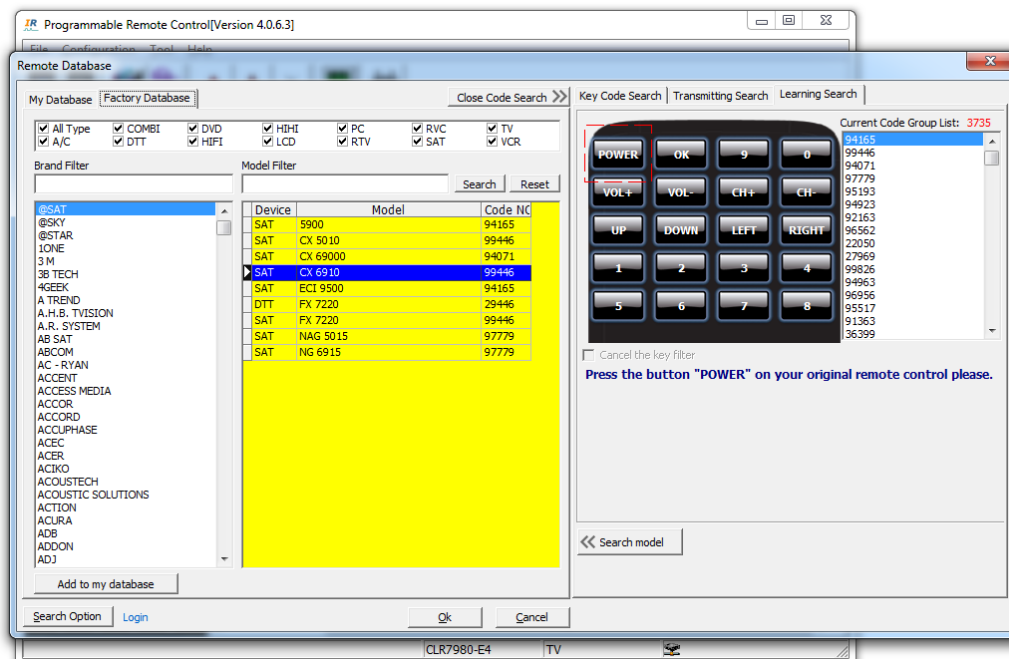
Druhá záložka je **Transmitting search** (viz. Obrázek 8), tato možnost slouží k nalezení správného ovladače, pokud nemáme originální ovladač, ale máme k dispozici přístroj, který chceme ovládat. V tomto případě umístíme programátor/IR Převodník před přístroj tak abychom jej mohli ovládat. Poté vybereme některý konkrétní kód a kliknutím na naprogramované tlačítko v pravé části okna tento naprogramovaný kód tlačítka vyšleme k přístroji. Pokud přístroj reaguje, našli jsme správný kód.

Další možnost je automaticky zkoušet kód za kódem pomocí tlačítka Auto Start, tímto způsobem můžete například postupně vysílat různé kódy pro zapnutí/vypnutí přístroje a sledovat na který bude přístroj reagovat. Rychlost vysílání kódů nastavujete pomocí volby **Automatic search interval(Sec.)**.



Obrázek 8 Transmitting search

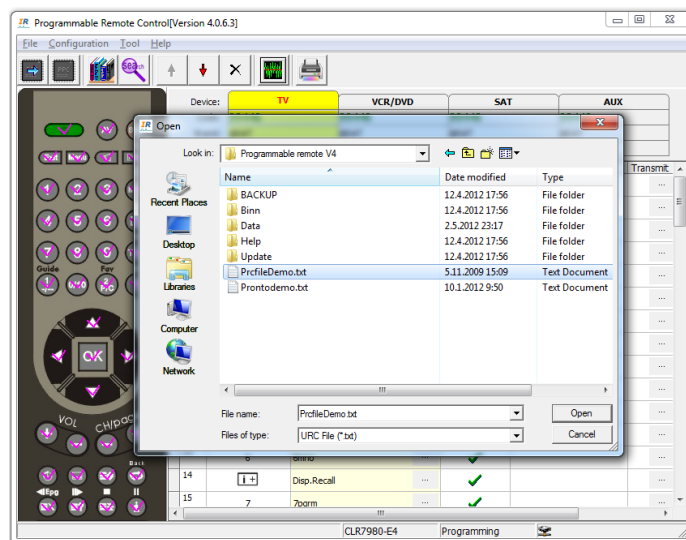
Pokud máme originální ovladač, můžeme využít velmi praktickou funkci **Learning Search**. Tato funkce slouží k nalezení již existujících kódů, ve kterých jsou tlačítka našeho ovladače. Nejprve vybereme v okně tlačítko, které chceme kontrolovat – poté z originálního ovladače vyšleme toto tlačítko do programátoru/IR převodníku. Poté pokračujeme s dalšími tlačítky a postupně se zmenšuje počet odpovídajících kódů vlevo od okna s tlačítky. Jakmile máme ověřeny všechna tlačítka, zůstaly nám kódy, můžeme pro tyto kódy vyhledat odpovídající ovladače tlačítkem << **Search model**.



Obrázek 9 Learning Search

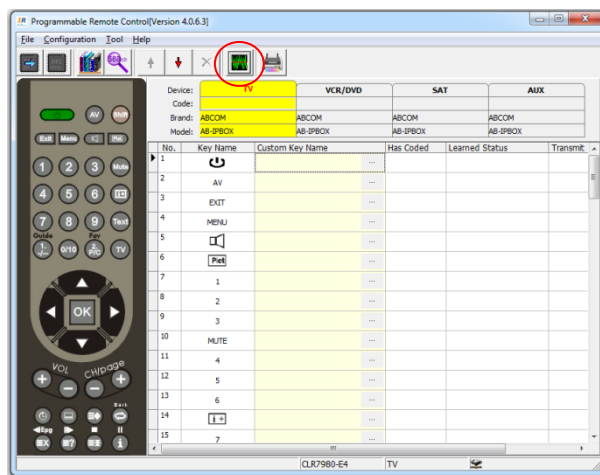
Tvorba nového kódu

Poslední a nejpracnější variantou je tvorba vlastního kódu. Pro tvorbu vlastního kódu potřebujete originální ovladač, pomocí kterého si kód sami vytvoříte. Takto vytvořené kódy je možné ukládat do textových souborů nebo do vnitřní databáze, protože textové soubory jsou volně přenosné a tedy praktičtější, popíšeme si pouze tuto variantu. Pro načtení kódu z textového souboru (místo zadání z databáze) použijte menu **File-Open from IR File** (viz. Obrázek 10). Ve standardní instalaci SW nejsou připraveny žádné textové soubory, proto si je musíte nejprve vytvořit.



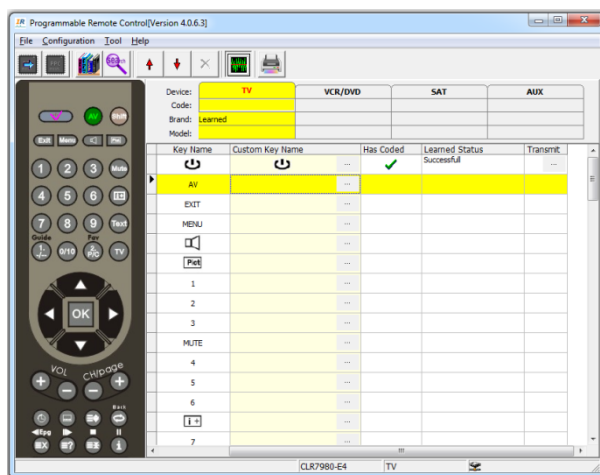
Obrázek 10 Načtení kódu přístroje z textového souboru

Pro vytvoření vlastního textového souboru s kódem přístroje, musíte projít postupem učení originálního ovladače, ve kterém načtete do SW veškeré požadované tlačítka jejich postupným stiskem. Mód učení spustíte tlačítkem „Learning mode“ (viz. Obrázek 11).



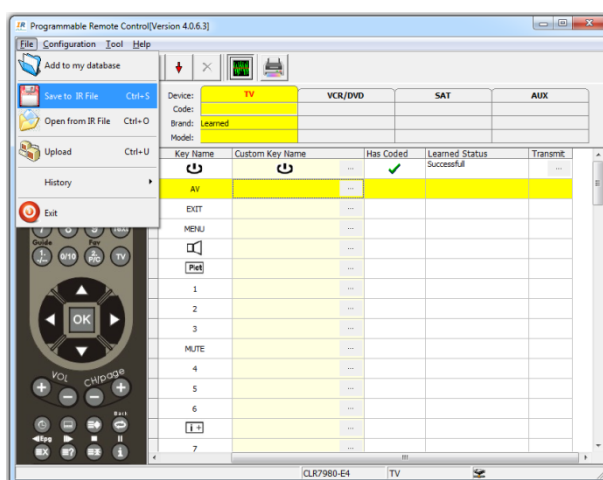
Obrázek 11 Tlačítko pro učení z originálních ovladačů

V tomto režimu postupně vybíráte řádky s jednotlivými tlačítky, doplňujete je popiskem funkce tlačítka (např. Zapnutí) a poté je naučíte kód z originálního ovladače. Učení proběhne tím, že originální ovladač namíříte na IR převodník a stisknete tlačítko, které se máte naučit. Po úspěšném naprogramování se v řádku s tlačítkem objeví zelený symbol „fajfky“ a nápis Successfull označující, že kód byl správně naučen (viz. Obrázek 12). V případě neúspěšně naučeného kódu se objeví červený symbol.



Obrázek 12 Učení kláves z originálního ovladače

Po úspěšném naprogramování soubor s vlastním kódem přístroje uložte do textového souboru pomocí menu **File/Save to IR File** (viz. Obrázek 13).

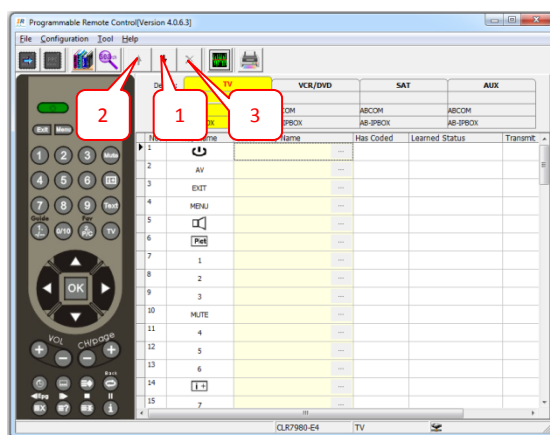


Obrázek 13 Uložení vlastních kódů do textového souboru

Funkci učení lze využít také pro přidání dalšího nebo chybejícího tlačítka/funkce. Nejprve přiřadíme tlačítkům ovladače funkce výběrem vhodného kódu z Factory databaze nebo z IR souboru a nebo načtením obsahu již dříve naprogramovaného ovladače General (ikona s modrou šipkou) Tento načtený soubor můžeme kdykoliv v budoucnu dále editovat a rozšiřovat přidáváním dalších nových funkcí tlačítek pomocí učení od jiného např. originálního ovladače v módu učení (Learning mode).

Úpravy rozložení tlačítek nebo jejich odebrání

Pokud máme přiřazeny tlačítkům ovladače funkce, ať už z IR souboru nebo z firemní databáze, můžeme přesouvat jednotlivé funkce mezi tlačítka, případně některé funkce tlačítek zcela odstranit (viz. Obrázek 14). Můžeme takto například přesunout často používanou funkci na lépe dostupné tlačítko ovladače, např. aby nebylo nutné používat tlačítko SHIFT (pomocí tlačítka 1 a 2 na nástrojovém pruhu, viz. Obrázek 14). Odebráním některých funkcí ovladače můžeme dětem, seniorům nebo hotelovým hostům zamezit např. přístup k ladění a nastavení přístrojů či ovládání nepotřebných funkcí, které uživateli mohou komplikovat ovládání přístroje (pomocí tlačítka 3 na nástrojovém pruhu, viz. Obrázek 14).



Obrázek 14 Přesun a odstranění funkcí tlačítek ovladače